

Hier nun meine Auswertung der Nachrichten über Anno 1503 in der PCGames.  
 Ich habe mich auf Artikel beschränkt, in denen „echte“ Ankündigungen gemacht wurden, Meldungen, in denen nur die Traumgrafik gelobt+gezeigt wurde, habe ich weggelassen.  
 Desweiteren habe ich mich auf Features beschränkt, die dann doch nicht oder nicht so ins Spiel gefunden haben. Wo es nicht anders erwähnt ist, ist die Quelle zwar PCGames, und dort meist Petra Maueröder(heute: Fröhlich), ich gehe jedoch stark davon aus, dass alle Meldungen von der PR-Abteilung bei SF kamen und von der PCG höchstens ausgeschmückt wurden. Bei der Heftnummerierung ist zu beachten, dass das Magazin immer einen Monat früher erscheint um Aktualität zu simulieren, Heft 1/01 also Ende November 2000.

Zu meiner Motivation: Glücklicherweise habe ich den Ankündigungshype nicht erlebt und bin erst kurz vor Release auf den Nachfolger zu meinem Lieblingsspiel aufmerksam geworden. Im Nachhinein las ich Artikel bei PCG-online und stieß dabei auf viele Ungereimtheiten, insbesondere wurden etliche Features (Zahl der Szenarien, Möwen, Aufstände, Räuber, Aufstände, Entern,...) aus dem Add-on bereits in Vorschauen zum Hauptspiel beschrieben. Dies, und natürlich das MP-Debakel, bewog mich dazu, die Ankündigungen noch mal genauer unter die Lupe zu nehmen...

Martan, April/Mai 2004

### **Die ANNO 1503-Ankündigungs-Historie in der PC Games**

<i>Ausgabe/Seite/Art</i>	<i>Information/Feature/Ankündigung</i>	<i>Quelle/Release</i>
7/98, 20, Interview	Diplomatie + Bevölkerung noch wichtiger, 3-D-Andeutung	<i>Wilfried Reiter/ -</i>
10/98, 190-193, Feedback	Wünsche der Spieler (Wetter,Naturkatastr.)	<i>/früh. Ende '99</i>
1/99, 16, Meldung	Arbeiten an Konzept und Engine, „erweiterte Netzwerk- und Internetfeatures“, „echte“ 3-D-Landschaft	<i>MD/nicht vor Ende '99, Anf. 2000</i>
11/99, 18, Meldung	erste Bilder: 2-D iso	<i>-/Ende 2000</i>
12/99, 28, Meldung	Bekanntgabe des Namens, Engine für FX wie Nebel, Ausleuchtung, etc.	<i>SF/MD/Herbst 00</i>
4/00, 18, Meldung	9 Kulturen:“mehr Abwechslung ins (...) Handelssystem(...)Spieler ständig politisch auf Trab halten“	<i>-/4.Q. 2000</i>
5/00, 18, Meldung	Verschiebung	<i>-/1.Q.2001</i>
7/00, 72-74, Vorschau	Erste lauffähige Version, Filme verbinden die Kampagne(Bild zeigt Kerkerwurf), Kulturen werden wichtig gemacht, Nebel/Flammen/Rauch/Beleuchtung	<i>-/März 01</i>

11/00, 80-85, Vorschau	Handel auf Landweg macht Sinn, Eingeborene integraler Bestandteil, Fog of War, Reichweitenvorteil, Eskorte, Klosterschule, wilde Tiere erschrecken Bewohner	<i>-/März 01</i>
6/01, 48-52, Vorschau	Schiffsabnutzung, Klosterschule/Buchdrucker, Eskorte, Brandung, Bau einer Botschaft: wichtig für MP, Moral, Terrain, Sichtweiten, Entern, Plündern, Reichweiten	<i>-/Nov. 01</i>
9/01, 10, Meldung	Verschiebung: Bugs, Beta-Test, Kampfeinheiten-Tuning	<i>-/1. Q. 02</i>
11/01, 58-61, Vorschau		<i>Jochen Bauer/ Feb. 02</i>
	-„Die hohen Erwartungen(...)sehen wir(...)als Herausforderung. Anno 1503 wird für Furore sorgen!“	
	-„...verschiedene Spielmodi(...) Mehrspielermodus über LAN und Internet.“	
	-„Ihre Präsenz (Indianer, sic) verlangt geradezu nach einer stärkeren Einbindung ins Spielgeschehen und wird dem Spieler viele Interaktionsmöglichkeiten bieten.“	
1/02, 26-34, Making of	„Ärger ist in dem kleinen Büro ein großes Thema.“ (Sehr guter Hintergrundbericht über das Team)	
2/02, 39, Meldung	Verschiebung auf April	<i>-/April 02</i>
5/02, 32-41, Vorschau	Verschiebung, mehr als 20 Szenarien, mind. 6 Sp. im Netzwerk/Internet, Spione, Erfahrungsstufen, Reichweiten, Eskorte, Wissen handelbar, Bücher ja-Klosterschule nein	<i>-/Okt. 02</i>
10/02, 35-38, Vorschau	Mehrspielerkarten, Möwenschwärme, Räuber+Amtsgericht wieder drin	<i>-/18. Okt. 02</i>
11/02, 26-33, Vorschau	MP „wurde quasi in allerletzter Minute zugunsten des Einzelspielermodus vorübergehend gestoppt. Zum Verkaufsstart bzw. kurz danach soll dieser Programmteil via Patch (...)nachgereicht werden.“	<i>-/25. Okt. 02</i>
12/02, 68-72, Test	MP „wird angeblich im Laufe des November per Update nachgereicht.“	<i>-/MP: Nov. 02</i>
1/03, 10, Meldung	Beta-Patch, weitere Patches (MP) folgen	
2/03, 16, Meldung	froi, froi (300.000)	
3/03, 9, Meldung	froi, froi (360.000)	

